

Mode d'emploi pour

Hoopomania LED Hula Hoop PRO II



Web: www.hula-hoop-shop.eu

Email: support@hula-hoop-shop.eu

Hoopomania LED Hula Hoop PRO II

Avec ce LED Hula Hoop PRO II innovateur et de haute qualité, vous serez capable de briller dans le vrai sens du mot lorsque le cerceau vole autour de la taille. En particulier dans des salles obscures, ce LED Hula Hoop peut exercer pleinement son effet atmosphérique. Avec ce LED Hula Hoop PRO II, vous achetez un produit de haute qualité que nous voulons vous faire accessible ici après une longue phase de développement: Une conception intelligente et robuste et de nombreux tests ont permis de fournir un équilibre parfait et une durabilité impressionnante.

Veillez noter le suivant pour l'utilisation:

1. S'il vous plaît rappelez-vous de traiter le Hula Hoop LED PRO attentivement
2. Ne le jetez jamais sur le sol car il dispose d'une électronique sensible
3. fonction interrupteur: „**ON**“ – pour allumer
„**CH**“ - pour la charge avec un câble USB
4. Temps de recharge 2-5 heures, selon le chargeur utilisé
5. Temps de fonctionnement maximum: 1 heure

Réglez le nombre de pixels LED:

- A. Assurez-vous que la télécommande est éteinte. Sinon, appuyez sur le bouton rouge **off**.
- B. Appuyez sur le bouton vert MENU / AUTO pendant 3 secondes pour entrer dans le menu de réglage de pixels. L'écran affiche le nombre actuel de pixels avec les rayures de lumière.
- C. Utilisez les boutons MODE + et / ou - pour personnaliser le nombre de pixels (ajoutez ou diminuez 32 pixels). Avec le bouton SPEED +/-, vous pouvez ajuster la vitesse individuellement.
- D. Après ces réglages, appuyez de nouveau sur le bouton rouge **off** pour enregistrer vos paramètres et pour quitter le menu.

Ajustez la barre de lumière pour la séquence RGB:

L'ordre peut être différent en raison de différents produits. Les lampes et contrôleurs de LED peuvent être différents, ce qui signifie que la rayure LED RGB se montre dans le mauvais ordre.

1. Assurez-vous que la télécommande est éteinte ou utilisez le bouton rouge pour le faire.
2. Appuyez sur le bouton vert MENU / AUTO pendant 3 secondes comme vous le faites également pour changer le nombre de pixels. Les rayures lumineuses indiquent le nombre de pixels courant.
3. Appuyez sur le bouton rouge R jusqu'à ce que la rayure de lumière apparaisse en rouge
4. Appuyez sur le bouton vert G jusqu'à ce que la rayure de lumière apparaisse en vert
5. Appuyez sur le bouton bleu B jusqu'à ce que la rayure de lumière apparaisse en bleu
6. Appuyez sur le bouton **Off** rouge pour enregistrer les paramètres et pour terminer le processus avec succès.

Fonctions des 14 touches de la télécommande:



ON / OFF (lorsque vous éteignez l'appareil, les paramètres sont sauvegardés)



300 effets de lumière à choisir (appuyez sur + pour faire défiler la liste des effets)



300 effets à choisir (appuyez sur - pour faire défiler la liste des modes)



augmentation de la vitesse (10 niveaux) / augmentation de la luminosité (32 paramètres, en appuyant pendant 15 secondes, vous atteignez la luminosité maximale)



vitesse inférieure (10 niveaux)/ luminosité plus faible (32 paramètres, en appuyant pendant 15 secondes vous atteignez l'obscurité maximale)



Autoplay: appuyez sur cette touche alors que les 300 effets sont joués afin de réaliser une boucle automatique. Si vous appuyez sur cette touche pendant que vous jouez votre propre liste de programme, la liste sera jouée automatiquement.



Ajoutez le programme actuel à votre playlist. L'addition réussie est indiquée par un clignotement rapide de la rayure de lumière (300 programmes différents sont disponibles si la touche sélectionnée est correcte). Vous pouvez ajouter jusqu'à 16 effets, un seul et même effet ne peut pas être stocké deux fois



Les effets actuels du programme sont supprimés de la liste. Après la suppression réussie, la rayure de lumière va sauter automatiquement au joueur suivant, afin de rendre l'effet des combinaisons de programmes. Si tous les effets sont supprimés, il passe automatiquement à la liste des 300 effets de programmes disponibles.



Personnalisez vos effets de programme: Appuyez sur la touche + pour arriver automatiquement à un effet d'une combinaison de votre playlist et pour le jouer une fois.



Personnalisez vos effets du programme: Appuyez sur la touche - pour arriver automatiquement à un effet d'une combinaison de votre playlist et pour le jouer une fois



Statique blanc monochrome / désactiver la fonction du contrôle à distance (appuyez sur la touche pendant 5 secondes pour éteindre la télécommande. Trois signes de lumières blancs indiquent que les paramètres ont été effectués avec succès).



Lumière rouge monochromatique statique



Statique vert monochrome / désactiver la fonction de code de la télécommande (appuyez sur la touche pendant 5 secondes pour régler la fonction *One Match*. Le contrôleur peut seulement être réglé après la télécommande, cela est toujours et dans toutes les conditions le cas, appuyer longtemps provoque l'arrêt. Un triple clignotement rapide de signes de lumières verts indique que l'installation a réussi.



Lumière bleue monochromatique statique (ensuite, appuyez sur la touche MODE + pour atteindre les couleurs jaune, bleu, violet ou d'autres programmes avec effet statique)

Mode d'emploi pour le *Charger Doctor*

En utilisant le *Chargeur Docteur*, vous pouvez vérifier à tout moment n'importe où de manière fiable si votre LED Hula Hoop est complètement chargé. Vous évitez ainsi la défaillance soudaine du LED Hoop en raison d'un manque d'énergie.

1. Charger le LED Hula Hoop avec *Charger Doctor*:

Branchez le *Charger Doctor* entre le chargeur et le câble de charge (image 1). L'affichage change dans de courts intervalles entre la tension et l'affichage actuel.

Indication de volt:

Une fois que l'appareil est connecté à l'électricité, 5,30 V est indiqué en permanence.

image1



Indication d'ampère:

Lors du chargement, l'indication d'ampères vous montre si le courant passe ou si le LED Hoop est chargé (**image 2**).

Si le Hoop LED est complètement chargé, l'indication d'ampère montre 0.00 A. Lorsqu'il est complètement chargé, aucun courant ne circule plus (**image 3**).



image 2



image 3

2. Vérification du LED Hula Hoop concernant la capacité de charge:

Si vous voulez savoir si votre LED Hoop est complètement chargé, vous pouvez facilement faire cette vérification avec le *Charger Doctor*.

Connectez le *Charger Docteur* en utilisant le câble de charge au LED Hula Hoop. L'indication d'ampères est à 0,00 A et l'affichage de tension vous indique combien de «pouvoir» la batterie a encore:

Si le *Charger Doctor* indique 3.8 V ou moins, cela veut dire que la batterie est faible et que le LED Hula Hoop ne va probablement plus fonctionner longtemps.

Si le *Charger Doctor* indique 4.2 ou 4.3 V, cela veut dire que la batterie est complètement chargée et que vous pouvez donc utiliser le LED Hula Hoop sans restriction.